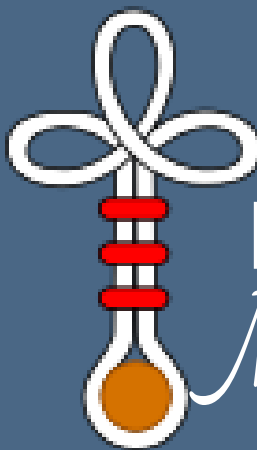




Gra terenowa

Powstanie Wielkopolskie -
Nasze Dziedzictwo



1918-2021

Powstanie Wielkopolskie

Nasze dziedzictwo

Od autorów

Dnia 23.11.2021 r. Prezydent RP Andrzej Duda podpisał ustawę z dnia 1.10.2021 r. o ustanowieniu Narodowego Dnia Zwycięskiego Powstania Wielkopolskiego. To ważna data dla każdego Wielkopolanina. A przecież gdy robimy ankietę to na pytanie o Powstanie Wielkopolskie bardzo często pada data 1 sierpnia lub Warszawa. I wtedy przypomina się fraza z utworu Stanisława Jachowicza "swego nie znacie cudze chwalicie". My Wielkopolanie a zwłaszcza harcerze i instruktorzy powinniśmy być dumni ze swoich korzeni, z drużyn skautowych i Kompanii Skautowej walczących w powstaniu i kultywować pamięć o nich. Tak jak każdy Warszawiak wie kto to był "Rudy" (i nie mamy na myśli czołgu) tak my powinniśmy znać Jana i Wincentego Wierzejewskich.

Pracując z zuchami i harcerzami 11 Wielopoziomowej Drużyny Harcerskiej "Puszcza" mamy ułatwione zadanie, bo bohaterami naszego szczepu są właśnie Powstańcy Wielkopolscy. Jednocześnie bliskość Konarzewa i Lusowa pozwala na nieustannym przypominaniu o naszych korzeniach. Wiele wycieczek, rajdów i biwaków zawiera elementy związane właśnie z powstaniem. Teraz gdy dzień 27 grudnia stał się świętem narodowym chciałobyśmy zarazić Was naszą pasją promowania Powstania Wielkopolskiego i szukania różnych ciekawostek z nim związanych.

dnocześnie gra może być formą obchodów dnia wybuchu Powstania Wielkopolskiego lub propozycją pracy z bohaterem środowiska.

Założenia Programowe

Powstanie Wielkopolskie powinno być bliskie sercu każdego Wielkopolanina. Jako Polacy jesteśmy wychowani w kulcie męczeńskiej postawy i walki, najczęściej nieudanej, o naszą wolność. Dlatego tak ważna jest pamięć o Powstaniu Wielkopolskim. Jest to jeden z nielicznych zrywów niepodległościowych zakończonych sukcesem. Istotne jest również to, że Wielkopolanie walcząc o swoją niepodległość stawiali nie tylko na siłę militarną ale również na spryt i wielkopolską zapobiegliwość. Jak to się stało, że zwyciężyliśmy? Mamy nadzieję, że nasza gra przybliży Was do odpowiedzi na to pytanie

Każdy z punktów kontrolnych opisanych w naszej grze ma trzy stopnie trudności. Są one dostosowane do poszczególnych metodyk: zuchów, harcerzy oraz harcerzy starszych i wędrowników. Taki podział pozwoli wziąć udział w grze poszczególnym drużynom ale również większym środowiskom np. szczepom. Ogólny charakter zadań pozwoli na przeprowadzenie jej zarówno w środowisku wiejskim jak i miejskim.



Cele

Celem gry jest zapoznanie dzieci i młodzieży z historią i przebiegiem Powstania Wielkopolskiego. Wykorzystanie metodyki harcerskiej pozwoli na przyswojenie wiedzy w formie atrakcyjnej zabawy. Jednocześnie gra może być formą obchodów dnia wybuchu Powstania Wielkopolskiego lub propozycją pracy z bohaterem środowiska.

Regulamin

1. Gra nie jest podzielona na metodyki.
2. Uczestnikami są szóstki, zastępy, patrole - gromad, drużyn harcerskich, starszoharcerskich, wędrowniczych, w ilości odpowiadającej obowiązującym obostrzeniom w związku z COVID-19.
3. Koordynatorem gry jest phm. Joanna Kowalówka-Zawieja oraz dh. Małgorzata Kruszona.
4. Zgłoszenia udziału w grze należy dokonać poprzez wypełnienie specjalnie przygotowanego formularza (<http://bityl.pl/Laf59>) do 20.12.2021 roku.
5. Gra ma 3 poziomy trudności. Drużynowy ostatecznie wybiera poziom najbardziej adekwatny do swojego środowiska.
6. Każda szóstka/zastęp/patrol otrzymuje od organizatora pakiet materiałów potrzebnych do realizacji gry w formie pdf do wydruku.
7. Każdy patrol powinien posiadać m. in. 1 telefon z dostępem do czytnika QR kodów.
8. Wszelkie kwestie sporne, ewentualne przesunięcia terminów należy przed rozpoczęciem swoich działań uzgodnić z phm Joanną Kowalówką-Zawieja lub dh Małgorzatą Kruszona

BEZPIECZEŃSTWO

Za bezpieczeństwo oraz prawidłowość organizacji gry odpowiada organizator gry na terenie działania swojej jednostki. Grę należy przeprowadzić zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa oraz obostrzeniami spowodowanymi COVID-19.

Regulamin

INFORMACJE ORGANIZACYJNE

Gra jest bezpłatna tj. drużyny/środowiska nie wnoszą żadnej odpłatności za udostępnione przez organizatorów materiały. Jednostki, które zgłosiły chęć udziału w grze otrzymują darmowe pakiety z zastrzeżeniem, że ich obowiązkiem jest wysłanie raportu końcowego, która potwierdzi ich uczestnictwo w grze organizowanej ze środków ROHiS. / ankieta będzie zawierała min. zdjęcia z przeprowadzonej gry/

PAKIETY

Pakiety w wersji elektronicznej otrzymają drużynowi lub osoby odpowiedzialne za organizację gry w swoim środowisku. Pakiety zawierają materiały na każdy z punktów kontrolnych.

UCZESTNICTWO

W grze może wziąć udział każda drużyna lub gromada zuchowa. Drużynowy/organizator zgłasza chęć przystąpienia do akcji na adres joanna.kowalowka-zawieja@zhp.net.pl do 20.12.2021. Po zgłoszeniu otrzymuje link do specjalnie przygotowanego formularza zgłoszeniowego. Pakiety do gry zostaną rozesłane nie później niż 27.12.2021.

Grę należy rozegrać w terminie 27.12.21-30.01.2022

Każda zgłoszona jednostka może realizować grę w dogodnym dla siebie terminie mieszającym się w widełkach czasowych.

Podsumowanie i wyniki, wraz ze zdjęciami, należy przesłać do 25.01.2022

PODSUMOWANIE

Patrole, które ukończyły grę otrzymują plakietkę oraz dyplomy uczestnictwa.

plakietka uczestnika

